



Nr.118 din 12 mai 2023

Ministerul Agriculturii și Industriei  
Alimentare

[cancelaria@maia.gov.md](mailto:cancelaria@maia.gov.md)

Copie:

Cancelaria de Stat

[cancelaria@gov.md](mailto:cancelaria@gov.md)

**AVIZ**

*asupra proiectului de hotărâre cu privire la crearea Agenției Naționale de Îmbunătățiri  
Funciare (număr unic 253/MAIA/2023)*

Congresul Autorităților Locale din Moldova (CALM) a examinat adresarea Ministerului Agriculturii și Industriei Alimentare nr. 07-04/1251 din 02.05.2023, privind avizarea proiectului de hotărâre cu privire la crearea Agenției Naționale de Îmbunătățiri Funciare (număr unic 253/MAIA/2023) și comunică următoarele.

Considerăm că chestiunea cu privire la crearea de către Guvern a unei autorități publice centrale abilitate, inclusiv în domeniul hidroameliorației și îmbunătățirilor funciare constituie o soluție de oportunitate, bazată pe dreptul discreționar de a opta între mai multe soluții posibile corespunzătoare scopului legii atunci când se aplică o dispoziție legală. Motivarea și oportunitatea adoptării unei asemenea soluții discreționare o privește pe autoritatea publică decidentă.

Totodată, atenționăm că *ab initio* nu vor putea fi realizate prevederile pct. 4 din proiectul hotărârii de Guvern, care prevede că „Ministerul Mediului în termen de trei luni va elabora și prezenta Guvernului proiectul hotărârii Guvernului privind transmiterea bunurilor imobile proprietate publică a statului din componența infrastructurii hidrotehnice din cadrul sistemelor de irigare/desecare, din administrarea Ministerului Mediului (gestiunea Agenției „Apele Moldovei”) în administrarea Ministerului Agriculturii și Industriei Alimentare (gestiunea Agenției Naționale de Îmbunătățiri Funciare)”, pe motiv că bunurile respective nu au fost încă supuse delimitării, aprobării și înregistrării de stat. Menționăm, că potrivit normelor Codului civil, prin sintagma „bunuri imobile” se înțelege doar terenurile.

*Cu respect,*

**Viorel FURDUI**  
Director Executiv al CALM



Ex.: Igor Cristal,  
Expert CALM